

Анотація до вибіркової дисципліни «Програмування для мобільних платформ»

Дисципліна «Програмування для мобільних платформ» дасть можливість студентам отримати знання, вміння та навички, необхідні для розробки мобільних додатків для мобільних платформ, зокрема для Android. Програма та тематичний план дисципліни орієнтовані на глибоке та ґрунтовне засвоєння студентами основних понять щодо компонентів архітектури мобільних платформ, життєвого циклу мобільних додатків і їх структури, основних елементів користувацького та програмного інтерфейсу мобільних додатків, роботи з файлами, базами даних та інструментами для проектування і програмування мобільних додатків.

Зміст дисципліни

- Тема 1. Основи мобільних технологій
- Тема 2. Архітектура і базові відомості про розробку застосунків для ОС Android.
- Тема 3. Архітектура Android додатку.
- Тема 4. Програмування графічного інтерфейсу користувача.
- Тема 5. Програмування графічного інтерфейсу користувача.
- Тема 6. Програмування обладнання мобільних пристроїв

ЛІТЕРАТУРА

1. Методичні вказівки до виконання практичних робіт з дисципліни „Програмування для мобільних платформ” / Шевчук Р.П., Сусла М.В. - Тернопіль : ФО-П Шпак В.Б., 2017. — 110 с.
2. Цирульник С. М. MIT App Inventor: створення Android-додатку лабораторного практикуму без програмування // Відкрите освітнє середовище сучасного університету. 2018. Вип. 4. С. 91-95. URL: http://nbuv.gov.ua/UJRN/oeemu_2018_4_12
3. Ye Roger. Android System Programming – Packt Publishing Ltd, 2017. – 470 p
4. Smyth Neil. Android Studio 4.0 Development Essentials - Java Edition: Developing Android Apps Using Android Studio 4.0, Java and Android Jetpack Payload Media, Inc., 2020. — 794 p.
5. P. Gadiant, M. Ghafari and O. Nierstrasz, Web APIs in Android through the Lens

of Security. –2022.

6. Coursera [Електронний ресурс] : [Веб-сайт] — Developing Android Apps with App Inventor
– Режим доступу до ресурсу: <https://www.coursera.org/learn/app-inventor-android>
7. SDK Android Studio [Електронний ресурс]. – 2022. – Режим доступу до ресурсу:<https://developer.android.com/studio/index.html>.
8. Appinventor.org [Електронний ресурс] : [Веб-сайт] — Course In A Box — Режим доступу до ресурсу: <http://www.appinventor.org/content/CourseInABox/drawAnimate>
9. Iuanu Adelekan. Kotlin Programming by Example. Packt, 2018. - 502 p.
10. Napoli, M. Beginning Flutter: A Hands On Guide to App Development [Text] / Varco L. Napoli.
- 1st edition. - Birmingham: Wrox, 2019. - 528 p.
11. Типи мобільних додатків URL: <https://agilie.com/blog/mobilnyieprilozhieniia-nativnyie-vieb-i-ghybridnyie> (дата звернення: 17.10.2021)
12. Android Device [Електронний ресурс]. – 2021. – Режим доступу до ресурсу: <https://docs.unity3d.com/ScriptReference/>
13. Aggarwal, R. 10 top Programming Languages in 2019 for Businesses [Електронний ресурс] / Ruchika Singh Aggarwal. - Режим доступу: <https://codeburst.io/10-top-programming-languages-in-2019-fordevelopers-a2921798d652>
14. Appinventor.org [Електронний ресурс] : [Веб-сайт]. – Режим доступу до ресурсу: <http://www.appinventor.org/jbridge>
15. Evans B.J. et al. Optimizing Java: Practical Techniques for Improving JVM Application Performance. Benjamin J Evans, James Gough, Chris Newland. — O'Reilly, 2018. — 440 p
16. Thornsby J. Android UI Design. – USA : PACKT Printing, 2019. – 374 p